

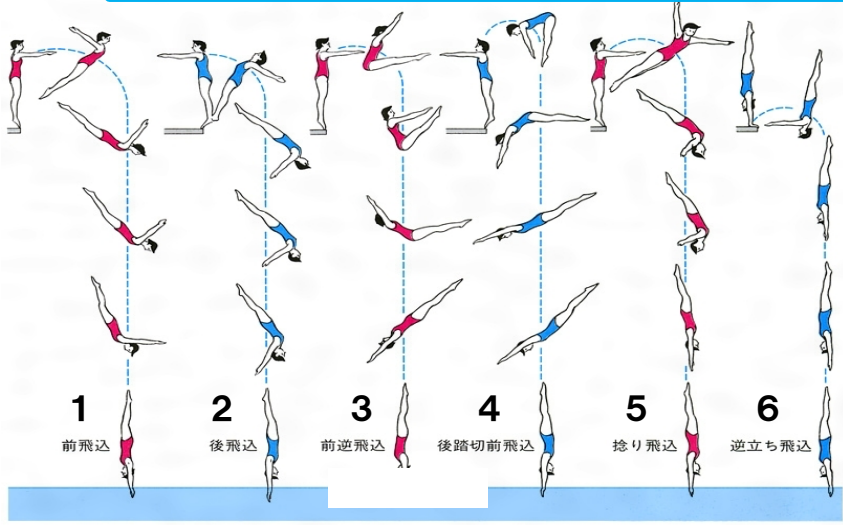
演技種目の見方

場内アナウンスや電光掲示板等で表示されている3～4けたの数字と1つのアルファベットを**演技種目**と呼びます。

1 **0** **5** **B**

群 回転数 型

- 1は前向きに立ち、前に飛ぶ
- 2は後向きに立ち、後に飛ぶ
- 3は前向きに立ち、後に回る
- 4は後向きに立ち、前に回る
- 5はひねり（4けたの数字）
- 6は逆立ち（逆立ちでひねる場合も4けたの数字）



半回 (0.5) ごとの宙返りとひねりの回数
「3」なら1回半。「5」なら2回半

A (のびがた)	
B (えびがた)	
C (かかえがた)	
D (じゅうがた)	ひねり種目のみ

得点の算出方法

個人種目

5人ジャッジ制の場合

最高点と最低点をそれぞれ1名分削除し
残りの合計に難易度をかける。

8.0 ・ ~~8.5~~ ・ 7.5 ・ 8.0 ・ ~~7.0~~

$$\begin{array}{r} \text{合計値} \times \text{難易度(D.D)} = \text{得点} \\ \rightarrow\rightarrow\rightarrow 23.5 \times 2.4 = 56.4 \end{array}$$

7人ジャッジ制の場合

最高点と最低点をそれぞれ2名分削除し
残りの合計に難易度をかける。

8.0 ・ ~~8.5~~ ・ 7.5 ・ ~~6.0~~ ・ 8.0 ・ ~~9.5~~ ・ ~~7.0~~

$$\begin{array}{r} \text{合計値} \times \text{難易度(D.D)} = \text{得点} \\ \rightarrow\rightarrow\rightarrow 23.5 \times 2.4 = 56.4 \end{array}$$

採点方法

ジャッジは演技全体の印象に基づき、以下の基準で0点から10点までの採点を行います。

Excellent	完璧なもの	10点
Very good	非常に良好なもの	8.5点～9.5点
Good	良好なもの	7.0点～8.0点
Satisfactory	完成したもの	5.0点～6.5点
Deficient	未完成なもの	2.5点～4.5点
Unsatisfactory	失敗したもの	0.5点～2.0点
Completely failed	全く失敗したもの	0点